

Multiplayer

- 1. Pro hraní **Multiplayeru** (dále **MP**) je samozřejmostí mít **originální hru** – vlastní cd-key jinak si MP nezhrajete, není to možné, jelikož veškerá komunikace her probíhá přes Německé servery, kam se bez vlastního cd-keye nedostanete.

Nutností je mít nainstalovaný poslední **patch**, a **ovladače grafiky** (nemusí být stále aktuální, ale 2 roky staré ovladače nemusí fungovat korektně).

- 2. Problémy v MP, sekání, lagy atd. To vše je většinou způsobeno jen několika problémy.

- Připojení k internetu:

- **hoster** (zakladatel hry) musí mít vyšší upload (nahrávání dat do internetu) aspoň 100Kb/s (viz. obrázek - neplést si Kb/s a Kbit/s), každý hráč si vezme až **20Kb/s** od hostera na upload.

- **Hráč** nemusí mít rychlé připojení, tyto rychlosti (20Kb/s download, 10Kb/s upload) dnes má snad úplně každý poskytovatel.

Download: 7 743,25 kbit/s (967,91 kB/s)

Upload: 900,09 kbit/s (112,51 kB/s)

- Výkon PC

- **Procesor** nemusí mít 4 jádra (hra stejně dnešní více jádrové procesory nevyužívá, bere vždy pouze jedno jádro) jde ale o frekvenci, 3Ghz a více jsou poměrně ideální (osobně nevím, jak je to s nejmodernějšími procesory).

- **RAM** (operační paměť) minimum při stahovaných mapách/strojích jsou 2Gb, a doporučuji klidně 4Gb, ale vždycky je potřeba při hraní **vypnout** nepotřebné programy (ICQ, prohlížeč internetu, prohlížeč Windows, a další).

- 3. Volba **módů/mapy** - Věc která udělá právě největší rozdíly v hratelnosti, co se lagů týče.

Základní mapa a stroje půjdou téměř každému a stejně je tomu v MP, ovšem jak se mapa vymění a stroje také, hned jsou problémy a lagy.

- U mapy ani tak nezáleží na velikosti **map01.i3d** ale spíše na velikosti celého **.zip** souboru, podle toho můžete poměrně vědět, jak mapa pojede, ovšem ani to **není jisté** pravidlo.

- U strojů poměrně záleží jak na velikosti **.i3d** stroje, tak celého **.zip** souboru, například vlečka která má 15Mb .zip není nejlepší volba, chce to ale zkoušet a zkoušet.

- 4. Na hlášky hry, typu "**Bad allocation**", program "**game.exe**" přestal pracovat, a další není moc dobrých rad, ale když hrajete MP, **vždy zapínejte** do hry jen módy které budete zrovna potřebovat, **každý koupený** stroj si vezme **i desítky Mb z RAM** paměti a to je pak hned znát.

- Vždy by měli mít hráči v **mods** složce (*Dokumenty\My Games\FarmingSimulator2011\mods*) **jen módy se kterými hrají momentálně**, módy z jiných MP, nebo SP her (Singleplayer) přesouvat jinam.

Rychlost Vašeho internetového připojení můžete otestovat zde: <http://rychlost.cz/>

Doufám, že Vám těchto pár rad trochu pomohlo, sledujte dále Náš web: <http://lsweb.websnadno.cz/>