Základy

- 1. Při otevírání mapy nebo stroje je nutné mít celý mód rozbalený ze zipu.

Nejlepší je, vytvořit si složku přímo na disku, já mám složku "Edit_LS" přímo na disku a nestane se mi, že by **Giants Editor (dále GE)** neotevřelo co potřebuji.

F:\Edit_LS (Místo F můžeme mít samozřejmě jiný disk) Hlavní je ale dodržet několik pravidel v názvu

- žádné háčky, čárky, mezery, pomlčky, ...
- Místo pomlčky může být "_" podtržítko

Pokud tohle dodržíte, nemělo by se Vám stát, že GE nenačte, ale i to se stane.

GE Se na každém operačním systému chová jinak, nikdy ale dokonale, s tímhle je nutno počítat.



- V této složce mám rozdělané mapy a vždy vše funguje jak má.

- WIP = Work In Progress v doslovném překladu: nedokončená
- VIP = soukromé módy
- Neplést si WIP a VIP.

 - 2. Při začínání nové mapy pro LS2011 nikdy needitujte původní mapu (farming simulator 2011\data\maps), ale jděte do složky farming simulator 2011\sdk a z ní si zkopírujte soubor sampleModMap.zip

Ten pak rozbalte do složky, kde budete tvořit a hurá do práce. Jedná se o původní mapu, ale je v zipu a jsou v ní další soubory, díky kterým pak můžete mapu bez problému používat na Multiplayer (dále MP), při editování složky maps MP fungovat nebude.

- Takže máme původní mapu, ve které je vše potřebné, doporučuji pak vše nepotřebné promazávat a mapu si kompletně pročistit.

- Veškeré objekty a budovy lze znova vložit, takže se může smazat téměř vše, **triggery** (funkce - silo, benzínka, obchod, výkupy, ...) ale je lepší nechat.

- Záleží vždy na situaci, pokud budete např. sila měnit, tak původní se můžou smazat, a tak to je se vším.

- Po promazání nepotřebných objektů je ještě třeba smazat veškeré pole - plodiny i textury.

Pak je nejlepší udělat celou mapu do jedné textury terénu, já volím grass - některé čtverce mají již 4 textury v sobě, je tedy nutné je snížit na 3 textury, pak dát grass a přemazat všechny ostatní.

VIZ obrázek textury na další stránce.

- Po dokončení textur ještě doporučuji dát celou mapu do jedné výšky, hned se pak tvoří lépe.

obr. Textury



- Pak už je celá tvorba pouze na Vás, další rady a návody najdete na Našem webu: <u>http://lsweb.websnadno.cz/</u>

obr. čistá mapa



 Pokud máte zájem, můžu nahrát na internet již pročištěnou prázdnou srovnanou mapu, kontaktujte mě na e-mail: trucker1245cz@gmail.com a do předmětu: Čistá mapa

© trucker1245 - 2011